

|  |
| --- |
| **CER U.E. 4** |
| **HANA BERRACHED** |

# BLOC Programmation orientée objet

Titre du Prosit

Equipe :

Animateur : Hugo Laplace

Scribe : Berrached Hana

Gestionnaire : Romeo Bosch

Secrétaire : Emile Boulanger

**Mots à définir / mots Clés :**

* **Composant Com :** text
* **MMU :** text
* **Ordre d’éxécution  :** text
* **Instancier :**
* **Nombre d’unités de traitement :**
* **Crash mémoire :**
* **Bus de traitement :**
* **Composant métier :**
* **Microsoft NS/DN**

**Contexte :**

* Le client souhaite une simulation du fonctionnement de son usine.

**Problématique :**

* Comment développer une maquette logicielle capable de simuler le fonctionnement de l’usine tout en résolvant crashs mémoire et en nécessitant une interaction utilisateur pour définir le nombre et l'ordre des unités de traitement ?

**Contraintes :**

* Utiliser un composant COM
* Mémoire
* Nb d’unités de traitement et ordre d’exécution inconnus

**Généralisation :**

* Utilisation du composant COM
* Gestion des flux de mémoire avec C#

**Livrable :**

* Maquette logiciel fonctionnel

**Hypothèses / Pistes de solution :**

- permettre le choix de l‘ordre / nb d’unités

- Utiliser MMU pour mémoire

- diagramme des classes

**Plan d’actions :**

* **Se renseigner sur les fondamentaux de la mémoire ( + fonctionnement )**

text

* **MMU**

text

* **COM**
* **Coder le logiciel**